



CJ CGV 2022년 4분기 실적발표회

★ EVOLVING BEYOND MOVIES, GLOBAL NO.1 CULTUREPLEX ★

유의 사항

본 자료의 재무 정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 영업실적입니다.

본 자료는 주주 및 투자자들의 이해를 위해 작성하고 제공되는 자료입니다.

이에 따라 자료에 포함된 경영 실적 및 재무 정보 등은

외부감사인의 감사가 완료되지 않은 상태에서 작성된 것입니다.

자료의 재무 정보는 현재 시점을 기준으로 작성했으며,

향후 외부감사인의 감사 결과에 따라 변동될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

따라서 당사는 본 자료에 기술된 재무 정보의 완벽성을 보장하지 않으며,

이에 대한 법적 책임을 지지 않습니다.

CJ CGV 전체 사이트 및 스크린 현황

CGV는 전세계 7개국에 591개 사이트와 4,207개의 스크린을 운영하고 있습니다.



기준일 : 2022.12.31

	CGV	한국	중국	튀르키예	베트남	인도 네시아	미국 / 미얀마
설립년도	1998	1998	2006	2016	2011	2012	-
점유율	-	47%	2%	46%	51%	18%	-
순위(B/O)	-	#1	#4	#1	#1	#2	-
사이트 수	591	191	144	90	83	71	12
스크린 수	4,207	1,343	1,149	771	483	408	53

한국



중국 / 인도네시아



터키 / 베트남



연결 영업실적

[단위 : 억원]

항 목	4Q'22	4Q'21	증감	증감률	FY'22	FY'21	증감	증감률
매출액	3,345	2,401	+944	+39.3%	12,813	7,363	+5,450	+74.0%
매출원가	2,024	1,635	+389	+23.8%	8,369	5,469	+2,900	+53.0%
매출이익	1,321	766	+555	+72.5%	4,444	1,894	+2,550	+134.6%
판매관리비	1,455	1,205	+250	+20.7%	5,212	4,308	+904	+21.0%
영업손익	-134	-439	+305	-	-768	-2,414	+1,646	-
금융수익	404	386	+18	+4.7%	1,002	676	+326	+48.2%
금융비용	-119	314	▲433	-	2,331	1,935	+396	+20.5%
기타영업외손익	-290	-18	▲272	-	-161	-31	▲130	-
관계기업손익	-9	-3	▲6	-	-41	-29	▲12	-
순화폐성자산에서 발생하는 손익	54	-	+54	-	-77	-	▲77	-
세전손익	-94	-388	+294	-	-2,376	-3,733	+1,357	-
법인세비용	-184	-340	+156	-	-231	-345	+114	-
당기순손익	90	-48	+138	-	-2,145	-3,388	+1,243	-
EBITDA	639	332	+307	+92.5%	2,462	771	+1,691	+219.3%

[4Q 2022] 매출 3,345억원(YOY +39.3%), 영업이익 -134억원(YOY +305억원)

[매출] 10/11월 콘텐츠 공급 부족 불구, 12월 <아바타2>로 관람 수요 회복되며, 상영/매점/광고 등 전체 사업부문에서 매출 회복

[영업이익] 중국 코로나 영향 지속 및 터키 초인플레이션 등 재무적 효과로 적자 유지하였으나,

코로나 회복기 국가(한국, 베트남, 인니) 흑자전환 성공하며 적자 축소

(한국, 베트남 인니, 4DPLEX가 코로나 회복기에 돌입한 2Q ~ 4Q 누적 영업이익은 623억원으로 '19년비 67% 회복)

[2023년 1분기 전망]

: 국내 1월 마스크 해제, <아바타2> 등 흥행작 이월효과, <대외비>, <엔트맨3>, <샤잠2> 등 국내외 기대작 개봉으로 실적 개선 기대

: 중국 춘절기간 B/O(66.7억 RMB) 역대 2위 실적 달성 및 헐리웃 블록버스터 개봉재개에 따라 회복 가속화 전망

: 코로나 영향 완화 및 <아바타2>의 흥행으로 배급 지연된 국내외 콘텐츠 공급 가속화 예상

: <엔트맨3>, <샤잠2> 등 특화관에 최적화 된 헐리웃 액션 어드벤처 블록버스터 개봉으로 ATP상승 및 실적 개선 기대

국가별 사업 실적

[한국]

[단위: 억원]	4Q'22	4Q'21	증감	증감률	FY'22	FY'21	증감	증감률
매출액	1,950	1,129	+821	+72.7%	7,066	3,286	+3,780	+115.0%
영업손익	127	-273	+400	-	-123	-1,036	+1,511	-
EBITDA	439	31	+408	+1,490.3%	1,146	-381	+1,527	-

	4Q'22	4Q'21	YoY
직영사이트수 (개)	120	121	▲1
직영스크린수 (개)	907	913	▲6
전국 관객수 (만명)	2,675	2,021	+32.4%
CGV 관객수 (만명)	1,212	962	+26.0%
CGV ATP (원)	11,324	10,132	+11.8%

[4Q 2022] 매출 1,950억원(YOY +72.7%), 영업이익 127억원(YOY +400억원)

[매출] 3D영화 <아바타2> 개봉에 의한 특화관 관람객 증가로 YOY ATP(+12%)/SPP(+90%) 증대 함에 따라 상영 / 매점 매출 증가
광고사업부문 합병효과로 광고 사업부문 매출 전년비 대폭 증가(+209.2%)

[영업이익] 관람객 증가 및 ATP / SPP 증대에 따른 상영 및 매점 이익과 광고사업부문 합병에 따른 사업시너지 효과로 이익 증가
코로나 회복기에 진입한 2Q부터의 누적 영업이익(332억원) '19년 比 55%회복

[전망] 국내 1월 마스크 해제, <아바타2> 등 흥행작 이월효과, <대외비>, <엔트맨3>, <샤잠2> 등 국내외 기대작 개봉으로 실적 개선과
<아바타2> 흥행에 따라 지연작이 순차적으로 개봉확정되며 콘텐츠 공급망 정상화 기대

[중국]

[단위: 억원]	4Q'22	4Q'21	증감	증감률	FY'22	FY'21	증감	증감률
매출액	341	707	▲821	▲51.8%	1,747	2,782	▲1,036	▲37.2%
영업손익	-123	-84	▲39	-	-720	-251	▲469	-
EBITDA	145	185	▲40	▲21.6%	378	809	▲431	▲53.3%

	4Q'22	4Q'21	YoY
사이트수 (개)	144	146	▲2
스크린수 (개)	1,149	1,166	▲17
전국 BO (억RMB)	42.7	121.6	▲64.9%
CGV BO (억RMB)	1.4	3.4	▲58.8%
CGV ATP (RMB)	53.5	48.8	+21.6%

[4Q 2022] 매출 341억원(YOY ▲51.8%), 영업이익 -123억원(YOY ▲39억원)

[매출] 분기말까지 이어진 코로나 영향 및 전년도 중국 역대 B/O 1위 로컬콘텐츠 <장진호> 개봉 기저효과에 매출 감소

[영업이익] 코로나 영향에 따른 매출감소로 적자확대 되었으나, 인건비 / 임차료 등 판관비 절감 노력 지속

[전망] 중국 역대 2위 B/O(67.6억 RMB)를 기록한 춘절 연휴를 기점으로 사업속도 회복 빠르게 가속화 전망

허리웃 블록버스터 개봉 재개, 정부 소비 촉진 장려 효과와 티켓 가격 정책 조정으로 인하여 관람객 및 ATP,SPP 증대 예상
<만강홍>, <유랑지구2> 등 로컬기대작 흥행함에 따라 지연작 개봉 확대로 콘텐츠 공급 정상화 전망

국가별 사업 실적

[튀르키예]

[단위 : 억원]	4Q'22	4Q'21	증감	증감률	FY'22	FY'21	증감	증감률
매출액	234	220	+14	+6.4%	853	352	+501	+142.3%
영업손익	-96	11	▲107	-	-143	-111	▲32	-
EBITDA	-84	41	▲125	-	34	55	▲21	▲38.2%

	4Q'22	4Q'21	YoY
사이트수 (개)	100	100	-
스크린수 (개)	771	840	▲69
전국 BO (백만 TL)	491.3	199.7	+146.0%
CGV BO(백만 TL)	226.2	104.2	+117.0%
CGV ATP (TL)	59.9	23.0	+160.4%

[4Q 2022] 매출 234억원(YOY +6.4%), 영업이익 -96억원(YOY ▲107억원)

[매출] 로컬기대작 <NESET> 개봉 지연 및 12월 <아바타2> 흥행 지연에 따른 관람객 감소로 매출 상승폭 제한

[영업이익] 인플레이션에 의한 비용 증가 및 초인플레이션 회계처리 적용 등으로 영업이익 감소 (3년 누적 인플레이션 : 256%)

[전망] 1월 <아바타2> 흥행 중에 있으며, 로컬기대작 <RAFADAN3> 개봉 및 가격인상, E-TAX 영구면제 결정 등으로 손익 회복 전망

[베트남]

[단위 : 억원]	4Q'22	4Q'21	증감	증감률	FY'22	FY'21	증감	증감률
매출액	390	55	+335	+609.1%	1,499	496	+1,003	+202.2%
영업손익	4	-54	+58	-	102	-96	+198	-
EBITDA	96	36	+60	+166.7%	475	259	+216	+83.4%

	4Q'22	4Q'21	YoY
사이트수 (개)	83	81	+2
스크린수 (개)	483	474	+9
전국 BO (억 VND)	8,140	1,143	+612.2%
CGV BO(억 VND)	4,335	607	+614.2%
CGV ATP(천 VND)	104.6	92.6	+13.0%

[4Q 2022] 매출 390억원(YOY +609.1%), 영업이익 4억원(YOY +58억원)

[매출] 코로나 영향 회복 효과로 매출 전년비 609.1% 증가

[영업이익] 코로나 회복에 따른 흑자 기조 유지하였으며, 4분기 연속 흑자 달성('19년(202억원) 比 영업이익 50% 회복)

[전망] 베트남 설날 (TET)에 개봉한 로컬기대작 <NHA BA NU>, 할리웃기대작 <앤트맨3> 효과로 흑자 폭 확대 예상

국가별 사업 실적

[인도네시아]

[단위 : 억원]	4Q'22	4Q'21	증감	증감률	FY'22	FY'21	증감	증감률		4Q'22	4Q'21	YoY
매출액	234	146	+88	+60.3%	925	230	+695	+302.2%	사이트수 (개)	71	68	+3
영업손익	39	-6	+45	-	111	-158	+269	-	스크린수 (개)	408	395	+13
EBITDA	89	31	+58	+187.1%	266	12	+254	+2,116.7%	CGV BO (억IDR)	6,990	1,218	+473.9%
									CGV ATP (천IDR)	43.0	39.5	+8.9%

[4Q 2022] 매출 234억원(YOY +60.3%), 영업이익 39억원(YOY +45억원)

[매출] 10~11월 우기 진입에 따른 계절적 비수기 영향에도 불구하고 코로나 영향에서 회복되며, 매출 증가

[영업이익] 콘텐츠 흥행에 따른 매출 상승으로 영업손익 개선 (코로나 회복기가 시작된 2Q부터의 누적영업이익은 '19년 동기 比 77%회복)

[전망] <아바타2>, ICECON<BTS YET TO COME> 흥행에 따른 ATP 개선 / 실적회복 전망

[4DPLEX]

[단위 : 억원]	4Q'22	4Q'21	증감	증감률	FY'22	FY'21	증감	증감률		4Q'22	4Q'21	YoY
매출액	269	213	+56	-	1,089	498	+591	+118.7%	4D 진출국가수 (개)	68	68	-
영업손익	-63	-16	▲47	-	82	-86	+168	-	4D 스크린수 (개)	785	783	+2
EBITDA	-43	11	▲54	-	180	41	+139	+339.0%	SX 진출국가수 (개)	38	38	-
									SX 스크린수 (개)	353	371	▲18

[4Q 2022] 매출 269억원(YOY +26.3%), 영업이익 -63억원(YOY ▲ 47억원)

[매출] <아바타2> 흥행으로 매출 상승 효과 반영되었지만, 기술 특허권 콘텐츠 공급 부족으로 매출 상승폭 제한

[영업이익] 코로나 영향에 의한 중국 사업 등의 자연채권의 회계상 충당금 선제적 반영으로 분기 영업이익 감소하였으나,

2022년 <탑건2>, <아바타2>, <한산> 등 특허상영에 부합하는 콘텐츠 흥행으로 연간 영업이익 '19년 比 +69억원 증가

[전망] <엔트맨3>, <샤잠2> 등 4DX, SCREENX에 최적화 된 액션 어드벤처 블록버스터 개봉으로 실적 개선 기대 예상

연결 재무상태표

[단위 : 억원]

항 목	FY '22	FY '21	YoY
자산총계	35,980	37,855	▲5.0%
유동자산	6,827	6,206	+10.0%
(현금 및 단기금융상품)	4,260	3,753	+13.5%
비유동자산	29,153	31,649	▲7.9%
부채총계	32,057	34,842	▲8.0%
유동부채	12,386	9,754	+27.0%
비유동부채	19,671	25,088	▲21.6%
자본총계	3,923	3,013	+30.2%
지배지분	3,573	2,252	+58.6%
비지배지분	350	760	▲53.9%
부채 및 자본총계	35,980	37,855	▲5.0%
총 차입금	7,439	9,931	▲25.1%
	FY '22	FY '21	YoY
유동비율 (유동자산/유동부채)	55.1%	63.6%	▲8.5%p
부채비율 (총부채/총자본)	817.4%	1156.4%	▲339.0%p
금융부채비율 (총차입금/총자본)	189.7%	329.6%	▲139.9%p
순차입금비율 [(총차입금-현금 및 단기금융상품)/총자본]	81.1%	205.0%	▲123.9%p

국내 개봉예정 주요 기대작

개봉월	작품명	배급	국적	장르	주연	비고
상반기 예정	앤티맨3:퀀텀매니아	디즈니	외국	액션	폴러드,에반젤린 릴리	IMAX, 4DX
	가디언즈 오브 갤럭시3	디즈니	외국	액션	크리스 프랫, 조 샐다나, 데이브 바티스타	
	인디애나 존스5	디즈니	외국	모험	해리슨포드, 피버 윌러 브리지	
	대외비	플러스엠	한국	스릴러	조진웅,이성민	
	트랜스포머6	롯데	외국	액션	피터 컬런, 안소니 라모스	4DX
	범죄도시3	플러스엠	한국	액션	마동석,이준혁	
하반기 예정	미션임파서블7	롯데	외국	액션	톰크루즈	IMAX, 4DX
	더 마블즈	디즈니	외국	액션	브리 라슨, 박서준	
	오픈하이머	UPI	외국	드라마	킬리언머피 ,로버트 다우니 주니어	IMAX
	보스턴1947	롯데	한국	드라마	하정우, 배성우, 임시완	
	아쿠아맨2	워너	외국	액션	제이슨 모모아, 니콜 키드만	
2023년 미정	외계인 2	CJ ENM	한국	SF	류준열, 김우빈, 김태리	
	행복의 나라	NEW	한국	드라마	조정석, 이선규, 유재명	
	노랑: 죽음의 바다	롯데	한국	드라마	김윤석, 백윤식	
	콘크리트 유토피아	롯데	한국	스릴러	이병헌, 박서준, 박보영	